## MANUAL PENGGUNAAN APLIKASI *SIGNMATH* MATRIKS



Nama aplikasi: SignmathVersi Matriks: 1.1Sistem operasi: AndroidUkuran aplikasi: 13 MBPenyusun: Akhmad SholahuddinNurul Arfinanti, S.Pd.Si., M.Pd.Dr. Ibrahim, M.Pd.Raekha Azka, M.Pd.

## PENGOPERASIAN APLIKASI

1) Tampilan Splash Screen Aplikasi



Tampilan Splash Screen Aplikasi

*Splash screen* adalah tampilan awal yang akan muncul setelah pengguna membuka aplikasi melalui *icon* aplikasi. Tampilan *splash screen* ini memuat nama aplikasi dan akan ditampilkan selama dua detik. Setelah dua detik, tampilan aplikasi akan berpindah ke tampilan menu utama. 2) Tampilan Menu Utama



Tampilan Menu Utama

Pada bagian atas tampilan menu utama terdapat judul aplikasi. Menu utama ini memiliki empat menu yang disediakan yaitu petunjuk, kompetensi, materi, dan tentang aplikasi.

3) Tampilan Menu Petunjuk



Tampilan menu petunjuk memiliki *header* yang berisi judul dan sebuah tombol untuk kembali ke menu utama. Menu petunjuk ini berisi keterangan dari gambar-gambar yang akan dilihat oleh pengguna selama menggunakan aplikasi. Pemahaman terhadap gambar tersebut bertujuan agar tidak terjadi kebingungan dalam penggunaan aplikasi. Selain menu petunjuk ini, disediakan juga petunjuk pada masing-masing kuis. Petunjuk dalam kuis berisi instruksi cara pengerjaan kuis.

4) Tampilan Menu Kompetensi



Tampilan Menu Kompetensi

Tampilan menu kompetensi memiliki *header* yang berisi judul dan sebuah tombol untuk kembali ke menu utama. Menu kompetensi memberikan

informasi pada pengguna tentang kompetensi apa saja yang diharapkan bisa dimiliki setelah menggunakan aplikasi *Signmath* Matriks.

5) Tampilan Menu Materi



*Header* menu materi berisi judul dan sebuah untuk kembali ke menu utama. Menu materi berisi daftar materi yang disajikan dan dilengkapi dengan kuis sebagai latihan untuk pengguna. Terdapat tujuh materi dan tujuh kuis yang disajikan. Materi tersebut meliputi pengertian matriks, jenis-jenis matriks, kesamaan matriks, penjumlahan matriks, pengurangan matriks, perkalian matriks dengan skalar, perkalian matriks dengan matriks, dan transpose. 6) Tampilan Penyajian Materi



Tampilan Penyajian Materi

Bagian *header* berisi judul materi yang sedang ditampilkan dan sebuah tombol untuk kembali ke menu materi. Materi disajikan dalam bentuk video. Video penyajian materi dilengkapi dengan penjelasan dalam bahasa isyarat agar mempermudah siswa Tuli sebagai pengguna untuk memahami materi. Tampilan penyajian materi ini juga menyediakan rincian waktu dalam video. Rincian waktu ini bertujuan untuk mempermudah pengguna melihat bagian video yang diinginkan.

## 7) Tampilan Kuis



Kuis yang disediakan sebanyak tujuh kuis. Masing-masing kuis disesuaikan dengan materi yang disajikan. Bagian *header* berisi judul kuis yang sedang ditampilkan, tombol untuk kembali ke menu materi, dan tombol untuk menampilkan petunjuk yang berupa gambar lampu. Petunjuk yang ditampilkan bisa ditutup kembali dengan menyentuh tombol silang berwarna kuning di pojok kanan atas tampilan petunjuk. Kuis yang disediakan bertujuan sebagai evaluasi dari pemahaman materi. Kuis didesain agar pengguna tidak bisa sekedar menebak dalam mengerjakannya. Kuis-kuis tersebut memiliki cara pengerjaan yang berbeda. Terdapat empat cara pengerjaan yaitu pilihan dengan banyak jawaban, menjodohkam, isian singkat, dan pilihan ganda. Jawaban yang benar ditandai dengan simbol centang berwarna kuning dan jawaban yang salah ditandai dengan simbol silang berwarna merah. Masing-masing kuis memiliki beberapa soal yang sesuai dengan masing-masing materi yang disajikan.

Setiap kuis memberikan tiga kali kesempatan bagi pengguna jika melakukan jawaban yang salah. Kesempatan ini ditandai dengan simbol hati sebanyak tiga buah yang akan berkurang satu buah saat melakukan jawaban yang salah. Jika pengguna berhasil menyelesaikan kuis, akan muncul pemberitahuan jika kuis sudah berhasil diselesaikan dan sebuah tombol centang berwarna putih dalam lingkaran untuk kembali ke menu materi. Jika pengguna belum berhasil menyelesaikan kuis akan muncul pemberitahuan jika belum berhasil menyelesaikan kuis dan sebuah tombol berupa panah berwarna putih yang berputar kearah kiri yang berfungsi untuk mengulangi mengerjakan kuis. Pengguna juga bisa kembali ke menu materi menggunakan tombol kembali yang ada pada *header*. 8) Tampilan Menu Tentang Aplikasi



Tampilan Menu Tentang Apikasi

Bagian *header* terdapat judul dan sebuah tombol untuk kembali ke menu utama. Menu tentang aplikasi ini berisi informasi singkat mengenai aplikasi *Signmath* Matriks.